Progetto del Software

Informazioni generali

- Docente
  - Giacomo Cabri
- Come contattarmi
  - Via email (consigliato) giacomo.cabri@unimore.it
  - Telefono 059/2056190
- Ricevimento
  - Lunedì dalle 15 alle 17 presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione Via Vignolese 905, primo piano
- Sito web del Corso

  http://www.agentgroup.unimore.it/didattica/pds/

Finalità dell'insegnamento

- L'insegnamento intende fornire gli strumenti **modellistici** e **metodologici** necessari per:
  - la specifica e l'analisi dei **requisiti**
  - la **progettazione**
  - lo **sviluppo**
- di sistemi **software** complessi
- Lo **strumento** principale utilizzato sarà il linguaggio **UML** (Unified Modelling Language)

Programma

- Concetti generali
  - Software come prodotto industriale
  - Ciclo di sviluppo del software e modelli
- Specifica dei requisiti del software
- Progettazione del software
- Linguaggio di modellazione UML
  - casi d'uso
  - diagrammi delle attività
  - diagramma delle classi
  - diagrammi di stato
  - diagrammi di sequenza
- Design patterns

Testi

- Slide a cura del docente
  - Si ringrazia il prof. Federico Bergenti per una parte del materiale
  - Alcune figure sono tratte dal libro del prof. Carlo Ghezzi

- C. Ghezzi, D. Mandrioli, M. Jazayeri. **Ingegneria del Software** (2/Ed.). Pearson Education Italia
- M. Fowler. **UML Distilled** (4/Ed.). Pearson Education Italia. La versione inglese è scaricabile gratuitamente
- E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides. **Design Patterns**. Pearson Education Italia

Testi per approfondire o alternativi

- C. S. Horstmann. *Progettazione del Software* e *Design Pattern in Java*. Apogeo Education
- C. Ghezzi et al. *Ingegneria del Software*. Mondadori Informatica
- B. Eckel. *Thinking in Patterns with Java*. Disponibile dal sito `http://www.mindview.net`
- A. Binato, A. Fuggetta, L. Sfardini. *Ingegneria del software Creatività e metodo*. Pearson Education Italia

Strumenti

- Non sono necessari strumenti particolari
- I diagrammi si possono disegnare su carta
- Ma esistono anche strumenti elettronici
  - Dia (http://live.gnome.org/Dia)
  - Microsoft Visio (solo per Windows)

Esame

- L'esame permette di acquisire **6 CFU**
- Si compone di due parti
  - Una di verifica della **conoscenza** delle basi e degli strumenti della progettazione del software
    - Scritta o orale
  - Una di verifica della **capacità** di utilizzare gli strumenti della progettazione del software
    - Sviluppo di un progetto

Orario

- Lunedì 9-11 Aula V Dipartimento di Matematica
- Martedì 14-17 Aula IV Dipartimento di Matematica